

VR-Wissenschaftsmuseum ein SFI Erlebnispaket

Das **SFI Erlebnispaket VR-Wissenschaftsmuseum** von Intel ist ein Gesamtpaket mit allem, was Lehrkräfte für die Gestaltung ihres digitalen Unterrichts benötigen: Unterrichtspakete von Intel Skills for Innovation sowie optimal abgestimmte Hard- und Software.

Die Nutzung von Virtual Reality ermöglicht eine Vielzahl an Lernerlebnissen in der Schule. In dieser Unterrichtseinheit erproben die Schüler*innen eine dieser Facetten, indem sie ein eigenes virtuelles Naturkundemuseum entwickeln. Dazu kategorisieren die Schüler*innen zunächst verschiedene Tierarten, um den Aufbau und damit das Besucher*innen-Erlebnis ihres Museums konstruieren zu können. Hierzu erkunden sie die Anwendung CoSpaces und gestalten selbstständig ihr eigenes virtuelles Naturkundemuseum. Im letzten Schritt erproben die Schüler*innen gemeinsam die so erschaffenen virtuellen Museen und haben die Möglichkeit sich darüber auszutauschen.

Wir erschaffen ein VR-Museum - Eintritt in die Virtual Reality

Wie baue ich eine eigene Simulation in der Virtual Reality (VR)? Das Intel SFI Unterrichtspaket VR-Wissenschaftsmuseum gibt Ihnen hierfür alle Antworten an die Hand. Denn Ziel der Unterrichtseinheit ist die selbstständige Recherche und Entwicklung eines Naturkundemuseums. Dafür erforschen die Lernenden die Welt der Tiere und sichern ihre Erkenntnisse in einer eigenen VR-Simulation mithilfe der Anwendung CoSpaces. Anschließend erleben die Schüler:innen ihre geschaffenen virtuellen Museen und diskutieren weitere Anwendungsmöglichkeiten der VR. So ermöglichen Sie Ihrer Klasse mit diesem Intel SFI Unterrichtspaket einen ersten wichtigen Schritt in die Welt der Virtuellen Realität und das ganz ohne Vorkenntnisse.

Ausprobieren und profitieren

Damit Lehrer:innen sofort mit dem Unterrichtspaket VR-Wissenschaftsmuseum loslegen können, beinhaltet das Intel Erlebnispaket die passende Hard- und Software inkl. Zubehör. Die einfache Anwendung sorgt für einen schnellen Eintritt in die Welt des VR-Museums.

Als Basis für jedes Erlebnispaket dient ein Intel® Skills for Innovation Unterrichtspaket, ergänzt um die benötigte Hardware. Die Intel SFI Unterrichtspakete sind eine wachsende Sammlung von gebrauchsfertigen Unterrichtsplänen und zugehörigen Materialien. Sie ermöglichen es Lehrer:innen, verschiedene Technologien und die Skills for Innovation schnell und einfach in den Unterricht zu integrieren. Die Inhalte können bestehende Unterrichtskonzepte ergänzen (Grundschule bis zur weiterführenden und beruflichen Schule) und erleichtern gut verständlich die Erstellung und Gestaltung neuer technologieintegrierter Unterrichtsstunden. In Kombination mit der benötigten Hard- und Software erhalten

Lehrkräfte ein unterrichtsfertiges Komplettpaket, das eine einfache wie komfortable Anwendung ermöglicht. Damit kann jede Lehrkraft sofort durchstarten. Auch Sie?

Alle Informationen und Anleitungen finden Sie unter:

<https://skillsforinnovation.intel.com/landing/index.html>

Registrieren Sie sich dort mit Ihrem Aktivierungscode: CotecSFI

Lieferumfang:

HTC Vive Focus 3 Schwarz Virtual Reality Brille
inkl. Bewegungssensoren mit integriertem Soundsystem
HTC USB-Kabel - USB-C (M) rechtwinklig zu USB-C (M)

Hardware Anforderungen:

Laptop/Desktop/Chromebook

Software Anforderungen:

CoSpaces