MedienLB Akademie

https://us02web.zoom.us/j/83763540430?pwd=qKseMZlf2fye3JWU9ueJFM9taYqm7I.1

Meeting-ID: 837 6354 0430
Kenncode: 624312

MedienLB Akademie

Donnerstags, 14-15 Uhr

QR-Code scannen und teilnehmen

Alle Onlineveranstaltungen mit Experten und Expertinnen sind für Medienzentren und ihre Lehrer und Lehrerinnen im Landkreis kostenlos!

Termine	Inhalte
23.04.2026	**LEGO EDUCATION** *Die Sets von LEGO EDUCATION fördern handlungsorientierten Informatikunterricht. Der kollaborative Ansatz der Materialien begeistert Schülerinnen und Schüler.*
30.04.2026	**Makey Makey** *Mit dem Makey Makey STEM-Kit werden Schülerinnen und Schüler motiverend an Coding und Elektronik herangeführt.*
07.05.2026	**KI** *Schulen stehen vor der Herausforderung, KI sinnvoll, rechtssicher und didaktisch fundiert in Unterricht und Schulentwicklung zu integrieren. Die Veranstaltung richtet sich an Lehrkräfte, Schulleitungen und pädagogische Fachkräfte und unterstützt dabei KI zu verstehen und professionell anzuwenden.*
21.05.2026	**Cricut** *Mit dem Cricut Maker kann man mehr als 300 Materialien verarbeiten. Das perfekte Werkzeug für den Werk-, Kunst- und Informatikunterricht.*

MedienLB Akademie

Termine	Inhalte
11.06.2026	**Cubetto** *Der von Montessori und LOGO Turtle inspirierte Lernroboter Cubetto funktioniert vollkommen ohne Strom, ist aus Holz und zeigt Kindern ab 3 Jahren die Grundlagen des Programmierens.*
18.06.2026	**Intelino** *Der Smart-Train von Intelino ist ein modulares Lernsystem, mit dem man systematisch Kompetenzen in den Bereichen Programmieren, Problemlösen und MINT erwirbt.*
25.06.2026	**3D Druck/Opensourceprodukte** *Mittlerweile gibt es viele Opensourceprodukte für den 3D-Druck, die mit geringen Kenntnissen modifiziert werden können. In der Veranstaltung wird ein Überblick gegeben.*
02.07.2026	**Greenscreenbox** *Die Greenscreenbox ermöglicht ab dem Vorschulalter eigene Trickfilme zu gestalten und leistet so einen wertvollen Beitrag zum Erwerb von Medienkompetenz.*
09.07.2026	**fischertechnik** *Mit den verschiedenen Sets machen Schülerinnen und Schüler ab der Sekundarstufe 1 erste Schritte in der Programmierung.* *Das STEM Coding Max Set ist Teil des landesweiten Compuational Thinking Projekts, Baden-Württemberg.*
16.07.2026	**TinkerQube** *Kreative Lernprozesse, stabiler Rahmen. In dem Würfel entsteht eine ganze Welt, der Fantasie sind absolut keine Grenzen gesetzt.*

Änderungen vorbehalten