



<https://us02web.zoom.us/j/83763540430?pwd=qKseMZlf2fye3JWU9ueJFM9taYqm7I.1>

Meeting-ID: 837 6354 0430

Kenncode: 624312

**MedienLB Akademie**

**Donnerstags, 14-15 Uhr**



QR-Code scannen und  
teilnehmen

Die Teilnahme an der MedienLB ist für alle Medienzentren, Lehrerinnen und Lehrer kostenlos!

Termine	Inhalte
<b>18.06.2026</b>	<b>Intelino</b> <i>Der Smart-Train von Intelino ist ein modulares Lernsystem, mit dem man systematisch Kompetenzen in den Bereichen Programmieren, Problemlösen und MINT erwirbt.</i>
<b>25.06.2026</b>	<b>3D-Druck im Unterricht</b> <i>Welche Möglichkeiten bietet der Einsatz von 3D-Druck im Unterricht?</i> <i>Ein kleiner Überblick bezüglich CAD-Software-Varianten soll das Potential dieser Technologie an der Schnittstelle von Geometrie + Mathematik + Programmierung und dem gedruckten Bauteil beleuchten. Ein praktisches Beispiel rundet das Programm ab.</i>
<b>02.07.2026</b>	<b>Greenscreenbox</b> <i>Die Greenscreenbox ermöglicht ab dem Vorschulalter eigene Trickfilme zu gestalten und leistet so einen wertvollen Beitrag zum Erwerb von Medienkompetenz.</i>
<b>09.07.2026</b>	<b>fischertechnik</b> Mit den verschiedenen Sets machen Schülerinnen und Schüler ab der Sekundarstufe 1 erste Schritte in der Programmierung. Das STEM Coding Max Set ist Teil des landesweiten Computational Thinking Projekts, Baden-Württemberg.



16.07.2026

## TinkerQube

*Kreative Lernprozesse, stabiler Rahmen. In dem Würfel entsteht eine ganze Welt, der Fantasie sind absolut keine Grenzen gesetzt.*

*Änderungen vorbehalten*